

# Post nr. 1



2014

## Postbeskrivelse

For at finde næste post skal I finde 4 ledetråde ved hjælp af de 4 film, der vises på skrærmene og det udleverede kort.

## Point

Posten giver ikke point

# Post nr. 2



2014

## Postbeskrivelse

På maven af hver krabbe er der et bogstav. I skal sætte bogstaverne sammen til det længst mulige ord, som skal fremgå af Retskrivningsordbogen. Hvert bogstav må kun benyttes én gang.  
I har max. 5 minutter til at finde bogstaver på krabberne, men alt den tid I har brug for til at danne det længst mulige ord efterfølgende.  
Når tiden er gået, får I udleveret et ark, hvorpå I kan skrive det længste ord, som I kan finde.

## Point

Det hold, der danner det længste ord, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 3



2014

## Postbeskrivelse

En deltager fra holdet skal stå på broen og kaste 5 ringe ned på ringspillet, som er monteret på kanoen. Den anden deltager skal sejle kanoen. Inden deltageren sætter sig i kanoen, skal han have redningsvest på, og denne skal bæres indtil, han er oppe af kanoen igen. I skal selv hente kanoen på kanotraileren og lægge den på plads igen. Gøres dette ikke, får I 0 point for posten.

## Point

I får 20 point for hver ring, som sidder på pindene på ringspillet. Deltageren i kanoen må ikke passere rebet, der er spændt over kanalen. Gør I dette, får I 20 minuspoint for hver gang, det sker.

# Post nr. 4



2014

## Postbeskrivelse

I har ialt 5 kast til at vælte flest mulige dåser med en gummistøvle. Gummistøvlen skal kastes gennem benene og hen over ryggen. Begge deltagere på holdet, skal kaste med gummistøvlen.

## Point

Hver væltet dåse giver 5 point - dog max. 100 point i alt.

# Post nr. 5



2014

## Postbeskrivelse

I et område et stykke herfra er placeret 5 billeder. Hvert af billederne forestiller forskellige figurer i forskellige farver. De 5 billeder er nøjagtig ens.

I et område umiddelbart ved siden af posten her, er også placeret 5 ens billeder. Billederne ligner de 5 billeder, der er placeret længere væk, men farverne på figurerne er erstattet af numrene fra 1 til 20. Derudover er der ved siden af hvert billede placeret et farvekort med farvekoder.

Jeres opgave er at finde de farvekoder som, I mener, hører til de forskellige figurer på billedet.

I må frit bevæge jer imellem de to områder.

Billeder og farvekort må ikke fjernes fra deres placering.

I har 10 minutter til rådighed. I skal selv holde øje med at tiden overholdes.

I skal selv påføre holdnummer på svararket.

Tiden starter, når I får udleveret svararket og stopper, når I afleverer svararket igen.

## Point

Der gives 5 point for hver korrekt farvekode, der er noteret på svararket.  
Der fratrækkes 5 point for hver påbegyndt 10 sekunder, I overskrider tiden.  
Der kan ikke gives mindre end 0 point på posten.

# Post nr. 6



Postbeskrivelse

2014

Begge deltagere skal løbe ruten på samme tid.

I starter med at løbe fra startlinjen og ud til den 1. minestrimmel og tilbage igen. Herefter løber I ud til 2. minestrimmel og tilbage igen osv.

Ude ved den sidste minestrimmel står en figur, som I skal studere, I må bruge lige så lang tid, som I vil, på at studere figuren, men der må ikke tages billeder eller noter. Herefter løber I tilbage til startlinjen og så tilbage til den næstsidste minestrimmel og så tilbage til startlinjen og så ud til den tredje sidste minestrimmel og tilbage igen osv., indtil I når ned til startlinjen.

Tiden stopper, når begge holddeltagere har gennemført løbet og er tilbage over målstregen.

Når begge holddeltagere er tilbage, skal I svare på spørgsmål omkring figuren. Når I har besvaret spørgsmålene, skal I aflevere spørgeskemaet til postmandskabet. Denne del af posten foregår ikke på tid.

Denne post er en teknikfrizone.

## Point

Det hold, som gennemfører løbeøvelsen hurtigst, får 50 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Der gives 5 point for hvert rigtigt svar omkring figuren.

# Post nr. 7



2014

## Postbeskrivelse

Rundt omkring jer hænger der 31 poster. Ved hver post er der et spørgsmål og tre svarmuligheder - men kun et svar er korrekt.  
Find post 1 og følg posterne rundt. Svarer I forkert et sted, bliver jeres tur lidt længere.

Dette er en teknikfri zone.

## Point

Der gives 100 point for den hurtigste tid. Resten får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 8



2014

## Postbeskrivelse

Yd den rigtige førstehjælp til de tilskadekommande.

## Point

Der kan gives 100 point, hvis der er udført korrekt førstehjælp. Der er 10 tjekpunkter, som hver giver 10 point.



# Post nr. 9



2014

## Postbeskrivelse

Her skal I overnatte.

Hvis der er ting, som I gerne vil aflevere, skal I gøre dette inden, I lægger jer til at sove.

I morgen er der gudstjeneste kl. 7.45 på gårdspladsen.

Der er mulighed for at lave morgenmad i løbet af formiddagen.

I skal sørge for at få ladet jeres telefoner op.

## Point

Ingen

# Post nr. 10



2014

## Postbeskrivelse

Håber, at I er klar til en ny dag! God tur videre ud i den flotte natur!

I skal finde HQ nede ved Dayz (omkring P-pladsen foran hovedindgangen)  
som åbner kl. 8:30

## Point

Ingen

# Post nr. 12



2014

## Postbeskrivelse

En fra holdet skal trækkes over søen via kabelbanen. Deltageren skal stå op. Det gælder om at komme så langt over som muligt.

Holdet vælger selv, hvem der skal forsøge. Holdet har et forsøg til at komme så langt på boardet som muligt. Når man ikke hele vejen over trækkes man tilbage til start og er færdige. Der kan kun opnås point ved det første træk.

Så længe I er i gang med opgaven ved søen/kabelbanen, skal I bære redningsvest.

## Point

Hver gang man passerer en markering opnår holdet 25 point, der kan maksimalt opnås 100 point.

Passeres en markering, dvs. at både boardet og personen er forbi markerinden. opnås der point.

# Post nr. 13



2014

## Postbeskrivelse

I skal i gummibåden/vandcyklen komme hen til den basketkurv, I har fået anvist og score et mål på kortest mulige tid.

En fra postmandskabet skal godkende, at der er scoret før, I vender tilbage til start med bolden. I har alle de forsøg, som I skal bruge for at score et mål.

Når I har scoret, skal I tilbage til startpunktet og aflevere bolden og posten er færdig.

I den tid, hvor I er i gummibåden/vandcyklen, skal I have redningsvest på.

## Point

Posten udføres på tid. Det hold, der klarer opgaven hurtigst, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 14



2014

## Postbeskrivelse

Hvert hold får udleveret en kop med mælk i. Koppen har et hul i bunden.

Koppen er bundet fast til en snor langs nogle forhindringer. Holdet skal nu fragte koppen og indholdet gennem forhindringer uden at indholdet løber ud. Når holdet kommer til mål, hældes det resterende indhold op i et målebæger og resultatet noteres af postmandskabet.

Koppen må under transporten gennem forhindringerne gerne skifte hænder mellem de to holddeltagere.

## Point

Det hold, som har flest ml mælk efter at have været igennem forhindringerne, får 50 point, herefter indekseres der nedefter.

Det hold, som gennemfører på korteste tid får 50 point, herefter indekseres der nedefter.

# Post nr. 15



2014

## Postbeskrivelse

Holdet skal gennemføre 2 foldboldgolf baner på færrest mulige spark.

Bolden må kun flyttes ved at sparke til den (dette gælder ikke, når den skal fragtes mellem de to baner). Der er på hver af de to baner angivet, hvor start er. Bolden er i mål, når den er i hul.

Deltagerne på holdet skal skiftevis sparke til bolden, når der spilles.

## Point

Det hold, som bruger færrest spark på at få bolden i hul på begge baner, får 100 point, herefter indekseres der nedefter.

# Post nr. 16



2014

## Postbeskrivelse

Holdet skal hjælpe Sille og Sigurd på Vendia.

Download geoQuestor player fra din butik. Der er QR-tags med direkte link til din butik og til selve opgaven.

Følg vejledningen på skærmen og svar på opgaverne.

## Point

Hvis I svarer rigtigt på alle spørgsmål, får I 100 point. Svarer I forkert, trækkes der point fra.

# Post nr. 17



2014

## Postbeskrivelse

I får udleveret fire poser. Disse poser skal fyldes med (et indhold pr. pose)

1. 1845 g sand
2. 852 g jord
3. 1486 g sten
4. 2789 g vand

Alle vægtangivelser er incl. posens vægt.

Poserne skal afleveres ved post 20, hvor de vil blive vejjet.

## Point

Det hold, der samlet set, kommer tættest på de fire korrekte vægt får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.



# Post nr. 18



2014

## Postbeskrivelse

Den ene deltager skal trække i en malerdragt, som bliver lukket relativt stramt med strips ved hænder og fødder.

Den anden deltager stiller sig sammen med én fra postmandskabet for at kunne svare på spørgsmål om, hvad man tror, makkeren ved.

Postmandskabet starter med at stille spørgsmål til deltageren uden malerdragt og noterer svarene. Deltageren i malerdragt må selvfølgelig ikke høre svarene. Herefter stiller postmandskabet nøjagtigt det samme spørgsmål til deltageren iført malerdragt. Svarer han rigtigt på spørgsmålet ift. det makkeren har sagt, skal han bare løbe en omgang på den markerede bane. Svarer han forkert, skal han have et bæger sand hældt i malerdragten og derefter løbe en omgang.

Løbet er på tid (I har max. 10 minutter) og det hold, der får den hurtigste tid, får 100 point, øvrige hold får indekserede point ud fra dette. Tiden starter, når spørgsmålene bliver stillet til deltageren i malerdragten.

## Point

Det hold, der får den hurtigste tid, får 100 point, øvrige hold får indekserede point ud fra dette

# Post nr. 19



2014

## Postbeskrivelse

Her skal I på kortest mulige tid grave jer under raften. I skal begge to under raften, og alt jeres grej skal også under raften.

I må på intet tidspunkt røre ved raften eller glasset med vand.

I vil ikke få udleveret nogle hjælpemidler, dvs. at I må bruge, hvad I selv har med jer til at grave med.

## Point

Opgaven er på tid. Det hold, der er hurtigst, får 100 point, resten får point indekseret ud fra dette.

På raften står der et glas med vand, vælter i dette er opgaven mislykket og i får ingen point.

I har maks 15 minutter til at løse opgaven.

# Post nr. 20



2014

## Postbeskrivelse

Her skal i have vejlet de fire poser, som I fik udleveret på post 17.

## Point

Det hold, der samlet set, kommer tættest på de fire korrekte vægt får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 22



2014

## Postbeskrivelse

I skal på kortest mulige tid lægge skinnerne ud og få cyklen med hele vejen.

Cyklen skal altid stå på skinnerne.

Tiden starter, når postmandskabet siger start og slutter når, I har lagt alle skinnerne på plads i én bunke igen.

## Point

Det hold, der gennemfører banen på hurtigste tid, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 23



2014

## Postbeskrivelse

I skal nu på o-løb.

Løbet er ikke på tid, men det gælder om at finde så mange poster som muligt. Ved hver post er der en kode, som skal noteres på klippekortet.

I bestemmer selv hvor mange poster, I vil bruge tid på at finde.

## Point

Det hold, som finder flest poster og koder korrekt, får 100 point. De andre hold får point indekseret i forhold til, hvor mange korrekte poster, de klipper. Forkert klippede poster tæller ikke med.

# Post nr. 24



2014

## Postbeskrivelse

Én fra holdet skal på mountainbike på kortest mulige tid gennemføre en markeret rute i skoven.

Vær opmærksom på at der undervejs på ruten er skilte, hvor der står Vendia MTB som markere den rute personen skal følge.

## Point

Hurtigste hold får 100 point, øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 25



2014

## Postbeskrivelse

Holdet skal nu stå på luft.

I skal gætte, hvor mange oppustede balloner, (svarende til dem postmandskabet har pustet op) der skal til for at holde jeres vægt (uden oppakning) plus en træplade. Jeres gæt siger I til postmandskabet, som noterer dette ned.

Når postmandskabet har noteret jeres gæt, skal I nu puste det antal balloner op (tilsvarende dem postmandskabet har pustet op) og fastgøre dem til det nederste bræt ved hjælp af tape. Herefter skal I ligge det andet bræt oven på og begge træde op på brættet uden at ballonerne brister.

Såfremt ballonerne kan holde jeres vægt, vil en fra postmandskabet nu punktere ballonerne en af gangen for at se hvor få balloner, der skal til for at holde jeres vægt. Når I står oppe på brættet, må I ikke bevæge jer og derved få ballonerne til at springe, dette vil betyde diskvalifikation og nul point. Når postmandskabet har punkteret så mange balloner, at de resterende ikke kan bære jeres vægt, noterer postmandskabet, hvor mange balloner der skulle til at holde jeres vægt (det antal hvor de resterende balloner brister af jeres vægt og pladen + 1 ballon).

## Point

Det hold som kommer tættest på at gætte antallet af balloner, der skal til at holde holdets vægt plus pladen, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point herefter.

# Post nr. 26



2014

## Postbeskrivelse

Her skal I transportere alt jeres grej på en bære rundt på den markerede bane.

Hvis I taber noget fra bæren, skal I stoppe helt op og samle det op, før I må forsætte.

## Point

Opgaven er på tid og det hold, der opnår den hurtigste tid, får 100 point.  
Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.



# Post nr. 27



2014

## Postbeskrivelse

Hvert hold får udleveret en MP3-afspiller, hvorpå der er indspillet en række dyreløbe. Hver lyd repræsenterer en retning eller afstand. Lydens betydning forklares først på afspilningen. Herefter går selve dyre-guide-turen igang, hvor holdet skal forsøge at ramme et imaginært mål via lydene.

Når holdet har hørt lydene til ende og mener, at de står det rigtige sted, skal de sætte den udleverede pløk, med deres holdnavn på, i jorden.

MP3-afspilleren afleveres til postmandskabet, når man er færdig.

## Point

Det hold, der kommer tættest på målet, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 28



2014

## Postbeskrivelse

Hvert hold får udleveret en ostehaps. Det gælder om at få så lang en sammenhængende ostehaps som muligt.

Holdet bestemmer selv, hvornår de vil have målt ostehapsen. Knækker ostehapsen, vælger holdet selv hvilken del, der skal måles.

## Point

Det hold, der har den længste ostehaps, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette

# Post nr. 29



2014

## Postbeskrivelse

I skal fra denne post og indtil næste post gå med en gennemsnitshastighed på 4 km/t ad den markerede rute.

Undervejs mellem posterne kan/skal I løse de udleverede opgaver. Disse skal afleveres på post 30.

## Point

Det hold, der kommer tættest på den korrekte gennemsnitshastighed får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.  
Hver korrekt løst opgave giver 10 point.

# Post nr. 30



2014

## Postbeskrivelse

I skal lave et spejlæg ved hjælp af et æg, en kuvert og madolie.

I har al den tid, som I har behov for, til at lave ægget.

I kontakter selv postmandskabet, når I er klar til at få bedømt jeres æg.

Taber I ægget eller brænder kuverten, kan I købe en ny, det koster 25 point pr. del.

## Point

Hvis I kan tage et spejlæg med blød blomme ud af kuverten, får I 100 point.

I får 75 point, hvis ægget har hård blomme, men kan tages ud af kuverten.

Sidder ægget fast i kuverten, men har blød blomme, får I 50 point.

Sidder ægget fast i kuverten, men har hård blomme, får I 25 point.

Hvis ægget går i stykker eller kuverten brænder, får I 0 point.

# Post nr. 31



2014

## Postbeskrivelse

På denne post skal I aflevere jeres billede til fremkaldelse og pinhole kameraet skal tjekkes.

Aflever billedet først. Sørg for, at det er pakket lystæt. Det er jeres ansvar.

Aflever kameraet til tjek når billedet er taget ud. Postmandskabet vil tjekke om det overholder specifikationerne fra foropgaven.

Der kan maksimalt opnås 200 point ved denne post.

## Point

Hvis kameraet er bygget efter specifikationerne i foropgaven, gives der 200 point for dette. For hver mm kameraet afviger, fratrækkes der 10 point.

Hvis der ikke er tydeligt holdnr. og -navn på kassen, trækkes der 50 point.

# Post nr. 32



2014

## Postbeskrivelse

I skal bygge en A-buk og derefter skal en person fra holdet ved at stå på A-bukken bevæge sig fra den ene ende af banen til den anden.

Der skal altid være én person på A-bukken og kun én.

Det hold, der hurtigst får bygget A-bukken, gennemført banen og lagt reb og rafter på plads, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

Det er postmandskabet, der siger, når tiden starter og slutter, dvs. det er dem, der godkender, når alt er lagt korrekt på plads og kan slutte tiden.

## Point

Det hold, der hurtigst får bygget A-bukken, gennemført banen og lagt reb og rafter på plads, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 33



2014

## Postbeskrivelse

I skal på denne post bygge et Legotårn ud fra en fast beskrivelse. I har max. 10 minutter til jeres rådighed - for hvert minut I bruger mindre, får I 10 point.

I skal bygge tårnet ved, at den ene via walkie-talkie guider den anden i, hvordan tårnet skal bygges.

## Point

# Post nr. 34



2014

## Postbeskrivelse

I får forevist en video og skal derefter svare på spørgsmål vedr. forskellige detaljer på videoen.

I får lov til at se videoen to gange. Når I har set den første gang, får I tid til at tale sammen. I vælger selv, hvor lang tid I vil bruge. Når I er klar, får I forevist videoen for anden gang. Herefter får I udleveret et spørgeark med 10 spørgsmål, som skal besvares inden, I forlader posten.

I har al den tid til rådighed, som I har brug for til at besvare spørgsmålene.

Dette er en teknikfri zone!

## Point

Der gives 10 point for hvert korrekt besvaret spørgsmål.



# Post nr. 35



2014

## Postbeskrivelse

I skal ud af den udleverede klump ler (og kun den) forme en beholder, der kan rumme en mængde væske, I selv definerer.

Karret skal have en tilpas flad bund, så det kan stå uden hjælp og indeholde væsken. Når I har fremstillet karret, skal I med en streg på indersiden markere hvor til, I vil have væske fyldt i karret. Herefter placerer I karret på en vægt anvist af postmandskabet, som fylder væske i til det angivne mærke og noterer karrets vægt (som I IKKE får oplyst). I skal selv samle karret op og transportere det med indhold til den opgivne koordinat. På koordinaten vil I møde en kontrollant, der noterer vægten på kar og væske. I kan få max 75 point (indekseret) for størst gennemsnitsvægt på de to vejninger, samt 25 point (indekseret) for lavest mulige forskel mellem vejningerne.

## Point

Max 75 point gives (indekseret) for størst gennemsnitsvægt (før/efter) og max. 25 point (indekseret) for laveste vægtforskelle mellem start/slutvejning.

# Post nr. 37



2014

## Postbeskrivelse

Frem til næste post skal I navigere efter de koordinater, der er opgivet på svararket. Desuden skal I ud fra terræn-genkendelse med den udleverede nål prikke et hul i satellit-fotoet på svararket, hvor I mener, at den pågældende koordinat er placeret.

I kan få op til 20 point for hver rigtigt plottet koordinat dvs. 100 point for alle fem koordinater.

Pas godt på svararket, der skal afleveres på næste post, som er placeret uden for kortet (sidste koordinat på listen, nem at finde). I må af sikkerhedshensyn ikke følge hovedvejen (markeret med rød skravering).

## Point

Point gives for præcision i markeringen af waypoints i det udleverede satellitfoto. Svararket (satellitfotoet) er forsynet med index-mærker i hvert hjørne så en kontrol-kalke kan lægges over. På kalken er indtegnet målskiver omkring waypointet og point gives efter hvor præcist holdet har markeret med nålen. (bulls eye= 20 point, 5 waypoints = 100 point.)

# Post nr. 38



Postbeskrivelse

2014

Holdet skal på "tandem-ski" rundt på banen og ramme de fem mål to gange - en gang for hver deltager.

I skal bære et holdnummer, som udleveres af postmandskabet.

For hver forbier tildeles holdet en strafid på 30 sekunder.

I må kun kaste efter den udpegede målskive. På første ben kaster deltager nr. 1 og på andet ben kaster deltager nr. 2. I betsemmer selv rækkefølgen. Der skal skydes efter hullerne i rækkefølge. Hvis en kugle rammer i forkert hul, tæller det som en forbier. I skyder fra venstre mod højre.

I har max. 10 minutter til at løse opgaven.

Point

Hurtigste hold får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 39



2014

## Postbeskrivelse

Holdet skal beskrive den person, der stod for posten "Hjælp Sille og Sigurd".  
Post 16.

På det udleverede svarark skal I notere svarene på de spørgsmål, der stilles  
om personens beklædning.  
Hvert rigtigt svar giver 10 point.

## Point

På svararket er der 10 spørgsmål. Hvert rigtigt besvaret spørgsmål giver 10  
point.

# Post nr. 40



2014

## Postbeskrivelse

Her skal I overnatte.

Hvis der er ting, som I gerne vil aflevere, skal I gøre dette inden, at I lægger jer til at sove.

I morgen er der afgang fra kl. 9.15 og senest kl. 9.30.

## Point

Ingen

# Post nr. 41



2014

## Postbeskrivelse

Håber, at I er klar til en ny dag! I skal nu ud på den sidste etape.

I skal være tilbage på Løgstør Busterminal senest kl. 13.30! God tur!

## Point

Ingen

# Post nr. 42



2014

## Postbeskrivelse

I skal lugte til indholdet i fem forskellige bøtter. I må gerne begge to lugte til indholdet. Når I har lugtet til disse bøtter, skal I gå videre til de 20 bøtter, der er placeret ved siden af og udpege de 5 lugte, som I lige har lugtet til.

I noterer duftene på svararket, som I får udleveret, når I har lugtet til de 5 lugte. Det er underordnet hvilken rækkefølge, at I noterer duftene i på arket.

## Point

I får 20 point for hver rigtig lugt, som I gætter.

# Post nr. 43



Postbeskrivelse

2014

Her skal holdet løbe ud til farvede kegler i en bestemt rækkefølge. I modtager farverne en efter en af postmandskabet.

Deltager nr. 1 får 1. farve oplyst af postmandskabet. Deltager 1 løber herefter ud til den farve kegle og tilbage igen. Deltager 2 får næste farve oplyst og løber nu først ud til den første oplyste farve, og så derefter til den anden oplyste farve. Herefter får deltager nr. 1. oplyst den 3. farve som så skal løbe ud til den første, så den anden farve og den tredje farve. Opgaven fortsætter indtil, en fra holdet laver en fejl eller I har klaret hele sekvensen.

I har max. 10 minutter til at løse posten.

Point

Man får point ud fra den sidste sekvens, man huskede helt rigtigt, dvs. kan man huske 6 farver i rækkefølge og laver fejl på den 7., får man point ud fra 6 farver. Hver korrekt husket farve, giver 10 point.



# Post nr. 44



2014

## Postbeskrivelse

I skal på 10 minutter danne den længst mulige "tøj"kæde af de ting, som I har i rygsækkene  
Tingene skal bindes sammen, I må ikke bare lægge dem efter hinanden.

Tiden starter, når I åbner rygsækkene og slutter, når postmandskabet siger, at tiden er gået.

## Point

Det hold, der danner den længste "tøj"kæde får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.

# Post nr. 45



2014

## Postbeskrivelse

I skal have vejjet jeres rygsæk med alt indhold.

## Point

Det hold, der har de tungeste rygsække tilsammen, får 100 point. Øvrige hold får indekserede point ud fra dette.