

Post 1

I den udleverede pose er der to opgaver, men kun den ene skal løses nu.

Den ene er et "puslespil", der skal danne et kvadrat. Alle brikker skal bruges. Det skal samles. Når det er samlet, viser I det til postmandskabet.

Den anden opgave er en række af mindre opgaver, som kan løses undervejs og skal afleveres inden afgang fra post 22.



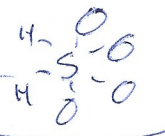
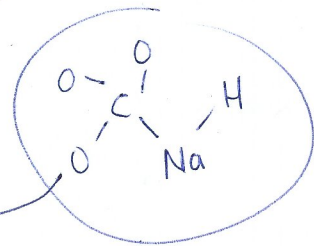
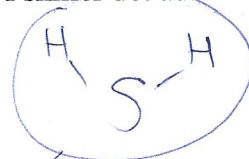
Post 2

Her skal I bygge flest mulige af disse 10 stoffer inden for 3 minutter. I får udleveret et molekylebyggespil. I skal selv kunne den kemiske formel. De 3 minutter starter først, når I melder klar til at udføre opgaven. Hvert molekyle skal godkendes, før I skiller det ad.

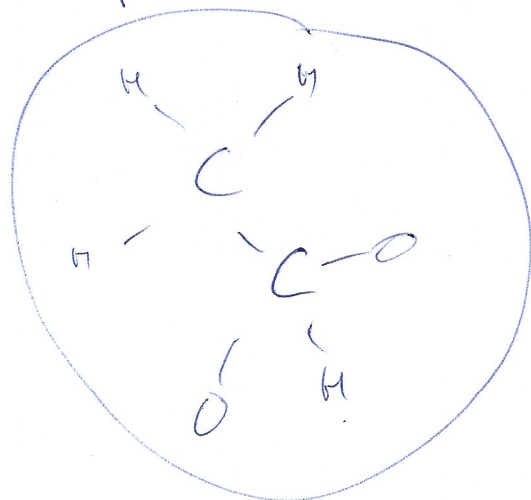
Følgende skal bygges:

- Vand H_2O
- Kuldioxid CO_2
- Natriumnitrat $NaNO_3$
- Ammoniak NH_3
- Calciumhydroxid $Ca(OH)_2$

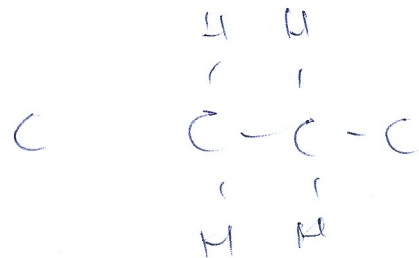
- Natriumklorid $NaCl$
- Svovlbrinte SH_2
- Træsprit H_2SO_4
- Natron $NaHCO_3$
- Eddikesyre CH_3CO_2H



- H_2O
- CO_2
- $NaNO_3$
- NH_3
- $Ca(OH)_2$
- $NaCl$
- SH_2
- H_2SO_4
- CaH_2O



H = 1
O = 2
C = 4





Post 3

På opgavearket er 20 personers øjne afbilledet. I skal nu finde ud af, hvem det er og skrive navnet på personen på svararket. Opgaven skal ikke løses på tid.

Vendia 2009 postbeskrivelse

Opgaveark til post 3



Figur 1



Figur 2



Figur 3



Figur 4



Figur 5



Figur 6



Figur 7



Figur 8



Figur 9



Figur 10



Figur 11



Figur 12



Figur 13



Figur 14



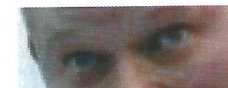
Figur 15



Figur 16



Figur 17



Figur 18



Figur 19



Figur 20



Post 4

I skal følge nu finde den første post ude i landskabet via den GPS-koordinat, I har fået udleveret. Posten markerer I på o-kortet ved at prikke et hul med nålen. Jo mere præcist I laver hullet, jo flere point får I. Alle poster, I finde skal, markeres på kortet med et hul. Er der flere huller omkring en post, tæller posten ikke med i pointudregningen. På posten vil I finde koordinaterne til den næste post. Den taster I så ind i Jeres GPS og fortsætter indtil I er fremme ved mål. Start og mål er samme sted. Posten skal ikke løses på tid.



Post 5

Langs vejen er placeret 5 knæklys i forskellige farver. Det er nu jeres opgave at bestemme lysenes afstand fra den streg, I står bag. I må ikke være på samme side af strengen, som knæklysene.

VENDIA 2009

POST 6

BIND SÅ MANGE VENNER SOM MULIG
MED ET TÅL DER ER BUNDEN FAST
TIL BENET PÅ DE TO DELTAGERE

MONDIA 2009

POST 7

BYG EN BRO VED HJÆP
AF PAPIZ OG "LEUYERT - WILKOPPE"



Post 8

Tag svararket og en blyant med ned i minen. Følg knæklysene. Her vil I få udleveret en kikkert. I skal gå frem til snoren og forsøge at finde de 10 dyr, der er stillet frem. Svarene skal skrives på svararket. I har ~~10~~ 5 minutter til at løse opgaven i.

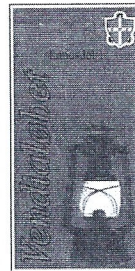
Når I er færdige, afleverer I kikkerten til postmandskabet i minen og går ud. Svararket skal afleveres, hvor I fik det udleveret.

I må ikke medbringe eller bruge nogen former for kunstigt lys i minen.

VONDIA 2009

POST 9

LAK EN "DRIVEBER" AF DE
UDLE VERLEDE RAFTER, TOU OC
TRAF TOU - LOS EN TUR



Post 10

Her skal I bygge et tårn udelukkende af det udleverede spaghetti. Det skal kunne stå selv uden støtte og spaghetten må ikke stikkes i jorden.

Der gives point efter hvor højt det er og der må bruges max 15 minutter til opgaven.



Post 11

Det er holdets opgave at fremstille en flyver af et stk. A4 papir. I bestemmer selv hvilken model, I vil bruge. Det eneste krav er, at I fastgør en knappenål i snuden af flyet. Derefter skal I kaste til måls efter en pointtavle. I har 10 kast. Flyet skal ikke sidde fast på skiven, men nålen skal prikke et hul i skiven for, at den tæller.



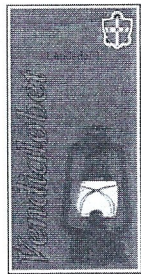
Post 12

Dette er en føle-kimsleg. En af Jer skal med en fod forsøge at føle, hvad der er i hver af de fem murerbaljer. Der er 10 ting i alt. Der kan være op til 5 ting i hver balje. Resultaterne skrives på det udleverede svarark, når I er færdige med at føle i baljerne.

I må ikke tale, mens der føles i baljerne. Hvis I taler, stoppes tiden og I må udfylde svararket med de ting, I har følt indtil nu.

Der må maksimalt bruges 1 minut på hver balje.

a 2009



Post 13

Holdet skal kravle op på bordet og begge holddeltagere skal under bordet og op og sidde på bordet igen, uden at røre jorden. Hvis jorden røres, starter pågældende deltager forfra.



Post 14

I skal nu bruge Jeres medbragte pumpe. I må bruge al den tid I vil på at gøre pumpen klar. Når I er klar, melder I det til postmandskabet og prøven kan begynde.

Pumpen skal fylde beholderen med vand. Det er ca. 2 L. Vandet skal løbe over, før testen er slut. I får point efter, hvor hurtigt det sker.

Vendia 2009

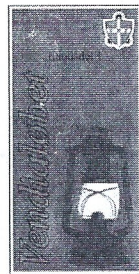


Post 15

I skal grave Jer under raften på tid. Alt bagage skal med. Vælter I glasset med vand, er opgaven ikke løst.

I har kun et forsøg.

Opgaven gennemføres på tid.



Post 16

Her skal I få kuglen igennem kuglebanen på kortest mulig tid, dog må der højest bruges ⁵ minutter. Hvis kuglen falder igennem et af hullerne, skal der startes forfra. Der gives point efter hurtigst tid.

Gennemføres banen ikke inden de ⁵ minutter gives 0 point.

Det er altid sidste forsøg, der tæller

VENOIA 2009

POST 17

PALE MATRIN 6



Post 18

Minesøgning.

I et felt på 10 m * 10 m. er der placeret 10 kraftige magneter. I skal finde flest muligt på 3 minutter. I skal selv finde ud af, hvordan I vil gøre det. Der må ikke graves på banen.

De 3 minutter starter først, når I melder klar til at søge.

VENDI 2009

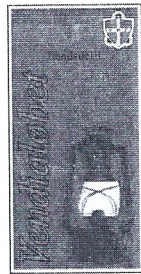
POST 19

KOR om KAP PA MONTALW BICES



Post 20

Her skal I fange så mange ænder som muligt på 2 minutter. I skal selv finde ud af, hvordan I vil fange dem. 1 meter ud fra bassinet er der lavet en grænse, som I ikke må passere. De 2 minutter starter først når I melder klar til at fange ænderne. Der gives point efter antal ænder og størrelsen på ænderne.



Post 21

Her skal en af Jer passere tovbanen. Der er placeret 10 poser, på tovbanens nederste tov. De 10 poser skal indsamles af deltageren, på tovet. Hver pose indeholder en del af et regnestykke, som I skal løse efter passagen af tovbanen. Hvis I rører jorden, startes forfra på tovbanen. Dog er de indsamlede poser sikre, selvom I rører jorden. I har max 5 minutter til at gennemføre tovbanen og indsamle poserne. Der gives 5 point for hver indsamlet pose. Hvis du ikke indsamler alle poserne, kan regnestykket ikke løses, da alle delene skal bruges i regnestykket. Der er ingen tidsbegrænsning på at løse regnestykket, men der gives point efter den hurtigste, samlede tid.

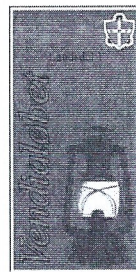
$$\begin{array}{l}
 (4x+2)^2 \quad 16x^2 + 4 + 2 \cdot 4x \cdot 2 + 16x \\
 (4x-2)^2 \quad 16x^2 + 4 - 16x \quad \begin{array}{l} 2 \cdot 4x \cdot (-2) \\ (4x-2)(4x-2) \end{array} \quad -16x \\
 (4x-2)(4x+2) \quad 16x^2 - 8x - 8x + 4 \\
 (4x-2)(4x+2) \quad 16x^2 - 16x + 4
 \end{array}$$

$$(4x+2)(4x+2) \quad 16x^2 + 8x + 8x + 4$$

$$16x^2 + 16x + 4$$

$$(4x-2)(4x+2) \quad 16x^2 + 8x - 8x - 4$$

$$\begin{array}{l}
 (4x-2)^2 \\
 (4x+2)^2
 \end{array}$$



Post 22

I får nu udleveret 10 balloner. De skal pustes op til de sprænger. Ballonerne må kun sprænges med luft. I ballonerne er der brikker, som danner kortet til næste post. Posten er på tid og starter, når I har fået ballonerne. Tiden stopper, når I tilmelder ved næste post. Næste post ligger ved overnatnings-stedet.

Vendia 2009 postbeskrivelse

Post 23



Der er sket et trafikuheld. 1 mand er kommet til skade

I skal yde førstehjælp efter bedste evne.

I HAR 10. Minutter til at løse opgaven i.

Vendia 2009



Post 24 A

Her skal I finde 9 træer. I får numrene på træerne, men skal selv finde dem. I skal notere det første bogstav i navnet på træet. Disse bogstaver danner et ord. Det ord skal skrives på svararket.

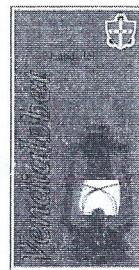
Vendia 2009

Post 24 B



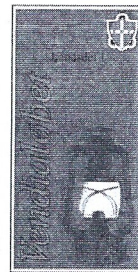
I den udleverede plastpose skal I mellem denne post og post 26 indsamle 200 kvint grankogler.

Posen skal afleveres på post 26.



Post 25

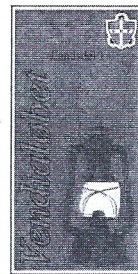
Her skal I bygge en konstruktion af de udleverede materialer, hvor I begge på en gang kan komme op i en højde af 2 meter. Det er laveste punkt, der skal være 2 meter over jorden og bagagen skal med.



Post 26

Holdet skal sætte 10 ting i rækkefølge efter vægt, startende med den letteste ting som det første – Jeres pose med grankogler skal indgå i rækkefølgen.

Der gives point efter rigtig placering og hurtigste tid.



Post 27

I skal finde ud af, hvor højt vandtårnet ved Skørping Station er. Noter svaret på det udleverede svarark.